

Årsplan for Teknologi og design 9. trinn Oddemarka skole 2024-2025**Faglærer: Lillian Gillesen****Læringsressurser:****LK20 :***Mål for opplæringen er at eleven skal kunne*

1. designe og grunngi konsept for teknologiske produkt
2. velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototyper for teknologiske produkt
3. lage prototyper for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare
4. grunngi val av design, materialar, verktøy og framgangsmåtar, og reflektere over kor trygge og berekraftige vala er

Uke:	Tema:	Innhold:	Vurdering:	LK 20
Uke 34	Introduksjon	Introduksjon til fag. Bli kjent.	Fagkunnskap i timer	
Uke 35-36	Kode Microbit og Bitbot	Bli kjent med microbit og bitbot Konkurransen med billøp. Lage kode for å tegne med bitbot.	Fagkunnskap i timer	1,2,3
Uke 37-42 (uke 40 høstferie)	3d-printing	Lære å bruke digitalt tegneprogram. Lære om 3d-printing. Tegne/designe og printe et produkt.	Fagkunnskap i timer Oppgave - innlevering	1,2,3,4
Uke 43	Besøke undervisningsverkstedet på UIA			
Uke 44-47	Design klesplagg Elektronisk jakkemerke		Fagkunnskap i timer Produkt	1,2,3,4

Uke 48-50	Pepperkakeby med lys		Fagkunnskap i timer	1,2,3